

ZANMU Z KRAINY SNÓW - to oniryczna opowieść o wędrowce i wcielaniu się postaci z rzeczywistości do Krainy snów.

Z ciemności, na fali subtelnej muzyki, z delikatnych świateł godziny zmierzchu wyłaniają się niewyraźne postacie młodych dziewcząt – to przewodniczki z Krainy ZANMU. Tak jak motyle pojawiają się w swoich wielobarwnych strojach będąc niewinnymi duszkami z rajskiego ogrodu. Zaczynają krążyć niczym stado ptaków nad majakami tajemniczych kwiatów. Z chwili na chwilę stają się coraz bardziej rzeczywistymi postaciami. Wydaje się, że skończył się sen, zniknęła noc i coraz wyraźniej pojawiają się pierwsze obrazy dnia.

Tańcami malują kształty, gestami w przestrzeni tworzą obrazy. Chcą przedostać się z tamtej rzeczywistości tutaj, na jawę, a ze snu wysupłać przepowiednię swojej przyszłości. Potem ich taniec znów odtwarza podróż z rzeczywistego świata do Krainy snów. Krążą niczym zwiewne duszki, rozsnuwając kolorami swych strojów aurę królestwa tajemniczych jezior, egzotycznych kwiatów. To kreacja ich marzeń utkana z emocji i fantazji i obrazów dziecięcego świata.

*(tłum. W. Czechowski)*

